

# **„Stealth Mode“ Tagfahrlicht, Ausstiegsleuchten usw. deaktivieren**

**Beitrag von „Tom80“ vom 20. Februar 2019 um 07:52**

Hallo,

als Jäger möchte ich nachts durch den Wald fahren können, ohne das Wild unnötig zu beunruhigen.

Gibt es eine Möglichkeit, z.B. über das OBD einzuprogrammieren, dass bei der Lichtschalterstellung 0 auch Tagfahrlicht, Instrumentenbeleuchtung, Fußraumbeleuchtung, Ausstiegsbeleuchtung und das blinken beim Verriegeln abgestellt sind?

Viele Grüße

Tom

---

**Beitrag von „coala“ vom 20. Februar 2019 um 08:12**

Servus Tom,

das wird sich auf "elektronischem Wege" nicht umfassend realisieren lassen. Und dann kommt ja auch noch das Bremslicht dazu, was für deine Zwecke einer der besonders störenden Faktoren sein dürfte.

Instrumentenbeleuchtung ist ja bei Dunkelheit und Licht aus eh inaktiv, Fußraumbeleuchtung & Schalterbeleuchtung kannst du dimmen, Navi lässt sich auch komplett abschalten. Beim weitaus auffälligerem Rest, tja schwierig. Zumindest das Tagfahrlicht würde sich notfalls zwar auscodieren lassen, aber nicht variabel über die Lichtschalterstellung und so hast du schon mal ein Problem im "normalen" Fahrbetrieb, ebenso wie bei den restlichen Beleuchtungseinrichtungen.

Grüße

Robert

---

**Beitrag von „Twingoli“ vom 20. Februar 2019 um 21:28**

Zumindest das Tagfahrlicht kannst Du so codieren, dass es als Menüpunkt erscheint und über das RNS ausschaltbar ist...

---

### **Beitrag von „Tom80“ vom 4. März 2019 um 23:25**

Hallo Twingoli,

sorry für die späte Antwort. Das Tagfahrlicht wäre ja schonmal ein Anfang, was muss ich denn da konkret machen?

Viele Grüße

Tom

---

### **Beitrag von „Twingoli“ vom 5. März 2019 um 12:06**

Servus,

Ich habe mal in meinen Unterlagen gesucht

Mit VCDS habe ich das folgendermaßen gemacht:

Steuergerät 09

Lange Codierung Funktion 07

Byte 3

Bit 0 aktivieren

Dann kannst Du im RNS unter Licht & Sicht das Tagfahrlicht deaktivieren / aktivieren.

VG

Christian

---

### **Beitrag von „Tom80“ vom 9. März 2019 um 09:54**

Super, vielen Dank!