

# microsoft oder nicht?? oder doch??

Beitrag von „Heinz“ vom 1. April 2005 um 19:23

Zitat von Xapathan

Ich habe eine andere Meinung. Wenn eine Firma mit eindeutiger Interessenlage Zugriff auf Deinen Rechner erlangt, dann hast Du immer was zu befürchten.

Macht erzeugt Missbrauch - immer!

Ausserdem kann dann jeder andere auch (Stichwort Scheunentor).

Aber lass uns hier nicht diskutieren. Ich kann nur Janosh beglückwünschen: er macht es genau richtig: die Produkte, die sowas brauchen nicht mehr einsetzen.

Meine Meinung - jedem die Seine.

Ich habe ja schon mehrfach kundgetan, dass ich das im Prinzip leidenschaftslos sehe. Allerdings haben wir hier 100% legale Software, inklusive dem ganzen MSN Krimskrams (Developers Network etc.). Leider habe ich selbst in grösseren Firmen schon sehr großzügigen Umgang mit Lizenzen und Installationen mitbekommen. Und solange es diese Piraterie gibt, kann ich verstehen, dass die Hersteller diese Piraten gerne ausfindig machen möchten. Denn es geht hier schlicht und einfach um Diebstahl.

Du entwickelst doch selbst auch Software. Möchtest Du, dass deine Leistungen nicht entsprechend honoriert werden und deine Programme einfach so kopiert werden?

Wir sind hier üblicherweise in Individualprojekten, da ist das mit Raubkopien kein Thema. Aber wenn wir in der Vergangenheit Software auf Lizenzbasis entwickelt haben, dann haben wir grundsätzlich einen Kopierschutz per Hardware-Dongle eingebaut. Das ist zwar nicht günstig, aber ich denke, dass es uns einige 100 zusätzliche Lizenzverkäufe gebracht hat.

Ich glaube auch nicht (und kann an den vorherigen Beiträgen nicht erkennen), dass hier einfach ein **Scheunentor** geöffnet wird. Die Verifikation eines Produktkeys ist zunächst mal nichts so ungewöhnliches. Heute kann der gleiche Produktkey im Prinzip beliebig oft verwendet werden, wenn das bei jeder Nachinstallation auch geprüft wird, dann ist es eben in Zukunft nicht mehr so einfach. Und daran finde ich nichts aussergewöhnliches. Ein Key - eine Installation - Fertig.

gruß

Heinz