

Apple-Carplay im Vollbild-Modus

Beitrag von „wodkalime“ vom 22. Januar 2023 um 19:28

Wieso war es dann so einfach das bei mir zu fixen? Der nimmt nur die Files vom dem Carplay/Android Auto und ändert dort die verfügbaren Pixel. Die Max-pixel sieht er wenn er sich einfach das file von der Navi-Map nimmt - die ist ja bereits Fullscreen.

und Android auto/Carplay habe autoscale - die bekommen die Auflösung von der HeadUnit mitgeteilt und passen isch an.

Hat man ganz gut bei meiner UX999 gesehen. Jedes mal wenn ich die an ein anderes Auto anschließe macht sie ein Auto-Scale und rebootet. Hat sie in diesem Fall auch nach dem Patch.

Also es wäre sehr einfach für VW das nachzuliefern. Die Entwickler von VW interessiert das einfach nicht. Die fixen ja auch keine gewöhnlichen Bugs...