

MacOS Sierra und das Forum

Beitrag von „Arndt“ vom 20. Oktober 2016 um 21:59

[Zitat von Sierrakiller](#)

Hallo Apfelfreunde!

Sorry, dass ich diesen Thread so einfach kapere, aber das Problem ist ja fast gelöst. Es passt zwar nicht so wirklich hier in diesen Treets, aber ich stehe momentan vor einem völlig anderen Problem mit meinem Mac und ich hoffe, ihr könnt mir einen Tip geben.

Wer von Euch nutzt denn VCDS über eine VM auf dem Mac?

Bei mir funktioniert das ganze leider nicht mehr wirklich. Seit dem letzten Update auf VCDSPro 16.8.0 wird beim Anschlusstest mein USB- Interface nicht mehr erkannt. Die einzige Lösung zu diesem Problem von Seiten PCI: Wir unterstützen keine VMs! Das heisst, ich müsste jetzt entweder mit Bootcamp arbeiten, also jedesmal, wenn ich VCDS nutzen will, das MBP runterfahren und per Bootcamp auf WinXP neustarten. 🤦‍♂️ Oder einen Billigst- Windows- Laptop besorgen, der dann nur mit VCDS bestückt ist, kaufen. 🤦‍♂️🤦‍♂️

Ich wäre froh, wenn es jemanden gäbe, der mir hier weiterhelfen könnte und nochmals Entschuldigung fürs Kapern dieses Threads! 😊

Gruss

Alles anzeigen

Hallo,

ich hatte das gleiche Problem. Die virtuellen Maschinen unterstützen die Schnittstellen nach meinem Verständnis nicht kontinuierlich. Ich stelle es mir so vor, dass die Schnittstellen alle paar Millisekunden wohl vom Mac wieder abgefragt wird um festzustellen ob ein Mac-Gerät oder Mac-Event dort anliegt. Das macht die Verbindung für das VCDS dann wohl unbrauchbar.

Ich habe mir auf 2 Wegen geholfen:

- Bootcamp auf dem Mac installiert, da ich auch noch eine weitere Anwendung dort installieren musste
- Mir ein ganz billiges Tablet mit Win 10 geschossen. SurfTab Wintron 7.0. Hat ich knappe 50€ ei Saturn geschossen.

Das Ding ist so kompakt das es auch noch in den kleinen Koffer vom VCDS mit rein passt.
Jetzt habe ich auch eine dauerhaft mobile Lösung immer im Fahrzeug dabei.

Noch eine Frage. Welche VM nutzt Du? VirtualBox ist aus meiner Sicht am instabilsten/kritischsten mit den Ports. Wenn überhaupt, dann wird Parallels funktionieren.