

Es weihnachtet...

Beitrag von „Xapathan“ vom 8. Dezember 2004 um 07:57

Weihnachtsmann ärgern: http://www.prosieben.de/lifestyle_magazine/murphy_game/

Das Spielprinzip ist ebenso schnell erklärt, wie die Bedienung des Spiels. Sie sehen eine Szene, in der ein Weihnachtsmann durch den Kamin ein Wohnzimmer betritt. Nun gilt es mit der Maus die Objekte in der Szene so zu manipulieren, dass sich der Weihnachtsmann gehörig ärgert. Kleines Beispiel: Ziemlich am Anfang schaltet der Weihnachtsmann die Stereoanlage an und es erklingen weihnachtliche Klänge, über die er sich freut. Beim nächsten Durchgang legen Sie einfach eine Heavy-Metal-CD ein, bevor der Weihnachtsmann die Anlage anschaltet und schon bekommen Sie Punkte auf der Katastrophen-Anzeige gut geschrieben. Ein Stein versteckt in den Plätzchen sorgt ebenfalls für Stimmung.